

ДОМАШНІ УЛЮБЛЕНЦІ



ЛЮБИЙ ДРУЖЕ!

Домашні улюбленці такі різні! Всім їм потрібна турбота та увага. Вирушай у зоомагазин і купи для свого улюбленця усі необхідні речі! В процесі гри також навчайся розпоряджатися своїми фінансами, рахувати гроші і видавати здачу! Клич друзів, і збирайте атрибути для ваших вихованців наввипередки!

МЕТА ГРИ

першим зібрати всі шість атрибутів для свого домашнього улюбленця.

У грі беруть участь 2-4 гравці.

*Гриники – назва гральних купюр.

*Перед початком гри ви можете або визначити гравця, який буде рахувати і видавати всім здачу, або самостійно рахувати здачу в свій хід.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Перед початком гри кожен учасник вибирає собі **вихованця** і бере фігурку з його зображенням, а також **список необхідних покупок**. Кожен гравець отримує по **70 гриників (купюри)** на утримання свого вихованця. Гроші, що залишилися, покладіть стопкою на стіл — це банк.



Усі **фішки з атрибутами** для тварин розкладіть на столі **лицьовою стороною догори**. Якщо гравців 2 або 3, **приберіть зі столу картки для вихованця, який поза грою**.

Цінники перемішайте і покладіть стопкою на стіл (лицьовою стороною донизу). Секретні картки для заробітку грошей покладіть стопкою поруч з цінниками (лицьовою стороною донизу); поруч також покладіть монети й купюри.



Для дітей молодшого віку використовуйте цінники з круглими сумами (без монет)!

*Починає гру наймолодший учасник.

ХІД ГРИ

1. Перший гравець крутить колесо фортуни і виконує дію, на яку вкаже стрілка. Далі ходить наступний гравець.

*Всього на колесі фортуни є 5 варіантів дій. Кожному з них відповідає свій значок. Уважно їх вивчіть і запам'ятайте значення.



Щоб зібрати предмети, їх потрібно купити! Якщо стрілка вказала на цей сектор, гравець вибирає будь-який предмет зі свого списку покупок і кладе його поруч із собою.

Щоб дізнатися його вартість, необхідно перегорнути зі стопки верхній цінник.

*Якщо у гравця **вистачає грошей**, він забирає предмет собі, а гроші кладе на стіл до решти купюр. В разі потреби гравець бере собі здачу. Цінник потрібно покласти назад під низ стопки.

*Якщо у гравця **не вистачає грошей**, він бере зі стопки одну картку із завданням та заробляє гроші. Якщо йому вистачає після цього гриників, він одразу купує необхідний предмет. Якщо грошей, як і раніше, не вистачає, гравець залишає предмет та цінник поруч із собою і чекає наступного ходу, щоб заробити ще.

*Коли гравець перегортає секретну картку, яка несе збиток, він віддає гроші в банк. Якщо у нього менше гриників, ніж зазначено на картці, він віддає усі гроші, що в нього є.



Твоєму вихованцеві потрібно відвідати ветеринара. Заплати п'ять гриників.

*Якщо у гравця менше п'яти гриників, він віддає усі гроші, що в нього є.



У магазині акція! Візьми безкоштовно корм для свого вихованця!



Перегорни одну секретну картку і виконай завдання!



Твій вихованець перемагає у конкурсі для тварин. Візьми собі 20 гриників.

2. Далі хід передається наступному гравцеві.

*Якщо у гравця **немає грошей**, але вже є предмет для покупки, він може випробувати удачу – взяти в свій хід одну секретну картку і виконати завдання. Якщо гравцеві попадеться секретна картка з «мінусом», він просто кладе її під низ стопки.

3. **Перемагає той**, хто першим збере шість предметів для свого вихованця.

ФІНАНСИКИ

ДОМАШНІ УЛЮБЛЕНЦІ



ВЕСЕЛОЇ ТА ЗАХОПЛИВОЇ ГРИ!